40 Dakikada Past Simple

Beş oyun, bir kural, hazırlanacak hiçbir şey yok. Bir tahta, sesin ve halihazırdaki sınıfın.

Dersten önce

Bu üç satırı tahtanın köşesine yazın ve ders boyunca orada bırakın. Öğrenciler bunlara itiraflarından çok daha sık bakarlar.

I went.	I didn't go.	Did you go?

Kırk dakika

Dk	Oyun	Sen	Sınıf
0–8	**Bilerek yanlış**	İçinde bir past-simple hatası olan bir cümle söyle.	Hatayı ilk söyleyen sonraki cümleyi yazar.
8–16	**Zincir**	Her tur için parmaklarınla üç saniye say.	Her öğrenci bir kelime söyleyerek bir past-simple cümle kurun.
16–24	**Sessiz dizilim**	Tahtada bir cümleyi karıştır ve kelimeleri numaralandır.	İşaretinle, tüm eller bir sonraki kelimenin numarasını gösterir.
24–32	**Soru pinponu**	Bir ifade ver. İfadelerini geri al.	Onu *did* ile bir soruya dönüştür, sonra sana bir tane ver.
32–40	**Eğitmeni alt et**	Sınıfla birlikte cevap ver. Skoru tahtada tut.	Senden önce bildikleri her defasında bir puan.

Başlangıç için altı hata

Sanki bilerek yapmış gibi söyle. Hatalarını küçük tut; aptalca bir cümle dilbilgisiyle değil, sesle fark edilir.

- Last night I watch a film with my sister.
- Did you went home after the lesson?
- We didn't saw him on Monday.
- I forgetted my notebook again.
- They buyed the tickets last week.
- When you arrived at the station?

Ne zaman durmalı

Üç yanlış cevap üst üste	Oyunu durdur. Kuralı tekrar anlat.
Her şeyi cevaplayan tek bir öğrenci	İkilere geç.
Kahkaha var ama İngilizce yok	Örnek cümlelerin çok saçma.
Doğru cevaplar ama hız yok	Biçim biliniyor, alışkanlık kazanılmamış. Tempoyu artır.

> Bir oyunu erken durdurmanın maliyeti yoktur. Öğretmeyi bırakmış bir oyunu bitirmenin bedeli ise elinde kalan sekiz dakikadır.

Kendi Çalışman Yap

Aynı beş oyun her kural için geçerlidir. Haftada bir satır doldur, dönem sonunda hazırlık gerektirmeyen on dersin olur.

Kuralların

Kural	Uyan oyun	Duyduğum hatalar

Kopyalamaya değer dört şey

- Oyun başına bir dilbilgisi noktası. İki nokta ikisini de öğretmez.
- Başlamadan önce süre sınırını yüksek sesle söyle.
- Bir oyunun kazananı olduğunda skoru tahtada tut.
- Tek bir kez karşılaşılan otuz kurala karşı, bıkkınlık derecesinde pratik yapılan dönemlik üç kural.

Yarının sorusu

Dersi, bugünün kuralını kullanarak sınıfın senin için yazdığı tek bir soruyla bitir. Sonraki dersin başında yanıtla. İki dakikaya mal olur ve kurala ikinci bir buluşma kazandırır; kalıcılaşmaya başladığı yer de ikinci buluşmadır.

Bu sayfa ücretsizdir. İndir, yazdır, meslektaşların için çoğalt. Kayıt yok, {email} yok, okunacak lisans yok.

Yakında bunları kendin yapacaksın. yakki.app adresinde kuralı ve oyunları seçip bunun gibi bir sayfayı kendi dilinde PDF olarak alabileceğin bir sayfa kuruyoruz.

Öncesinde lazım mı? Kural ve seviyeyi belirterek admin@yakki.app adresine yaz, sayfayı senin için hazırlayalım.